

## **Reglement kersttoernooi 16+/50+**

1. U dient zich 15 minuten voor aanvang van de wedstrijd bij de wedstrijdleiding te melden.
2. Een wedstrijd bestaat uit 2 partijen van 30 minuten tegen dezelfde tegenstander. De toss bepaalt welk team de eerste partij begint met serveren. Ieder team begint een partij met de service. Na de 1<sup>e</sup> partij wordt er gewisseld van speelhelft. Per partij wordt er gespeeld om de meeste gewonnen games (er wordt dus niet gespeeld om sets). Een gewonnen partij levert 2 punten op, een gelijkspel 1 punt.  
  
1<sup>e</sup> partij; 30 minuten spelen tot aan de bel (dit is inclusief 5 minuten inspelen)  
2<sup>e</sup> partij; 30 minuten spelen tot aan de bel (dit is inclusief de wisseltijd)
3. Er wordt gespeeld van bel tot bel. Als de bel gaat wordt er direct gestopt met spelen. Alleen hele afgespeelde games worden meegeteld voor de uitslag. Na het gaan van de bel wordt de game afgespeeld indien er 1 game of minder verschil is. Bij deze game wordt er bij 40-40 een sudden death gespeeld, dit wil zeggen 1 punt en geen voordeel/nadeel. De ontvanger mag bepalen vanaf welke kant er geserveerd wordt.  
  
Voorbeeld:  
6-5 (40-30) – game uitspelen  
5-5 (15-30) – game uitspelen  
6-6 (nieuwe game nog niet begonnen) – geen nieuwe game, beide teams 1 punt  
4-6 (40-15) – game niet uitspelen, winnaar krijgt 2 punten
4. Indien er in het 1<sup>e</sup> half uur een game moet worden afgespeeld, zal dit ten koste gaan van de speeltijd van het 2<sup>e</sup> half uur.
5. De uitslag van de wedstrijd dient zo spoedig mogelijk na afloop van de wedstrijd aan de wedstrijdleiding te worden doorgegeven.
6. In gevallen waarin het reglement Kersttoernooi niet voorziet, beslist de wedstrijdleiding.

### **Alleen voor 16+**

7. Het team dat na de 2 partijen de meeste punten heeft wint de wedstrijd. Indien beide teams 2 punten hebben, wordt er niet naar games gekeken, maar zal er direct na afloop van de wedstrijd een tiebreak gespeeld worden van 15 minuten. De winnaar van de tiebreak is de winnaar van de wedstrijd (voor categorieën die in een poule spelen zie punt 10 en 11).
8. Als de bel gaat is de tiebreak direct afgelopen en is het team dat voorstaat winnaar. Is de stand gelijk dat moet er nog eenmaal geserveerd worden door het team dat aan de beurt is. Dit is dan direct het winnende punt.
9. De winnaar van de eerste wedstrijd (m.u.v. het poulesysteem) gaat naar de winnaarsronde, de verliezer naar de verliezersronde. Na deze wedstrijd wordt er volgens het afvalsysteem verder gespeeld.
10. Als er in een poule wordt gespeeld, wordt er bij een gelijke stand ook een tiebreak gespeeld. Deze uitslag telt alleen mee voor het onderlinge resultaat (zie 11).
11. Volgorde bij bepaling eindstand poule:
  - i) deelnemers met de meeste punten (zie punt 2)
  - ii) het onderlinge resultaat
  - iii) gamessaldo
  - iv) aantal gescoorde punten
  - v) loting
12. De deelnemers dienen de 3<sup>de</sup> en 4<sup>de</sup> avond vanaf 17.45 uur beschikbaar te zijn.

### **Alleen voor 50+**

7. Indien beide teams een gelijk aantal punten hebben wordt er geen tiebreak gespeeld.
8. Per categorie is er geen kampioen maar voor iedere deelnemer hebben wij een leuke attentie.

### **Toelichting:**

**Een game begint pas als de bal in het spel wordt gebracht (dus het racket raakt bij de service).**